-menu

-la base de projet , classes :

-changement de designe de la carte

-menu : sélectionner quitter start souris+ setting+ paramètre

-Caslt par default

-les bornes de la carte, vitesse

- désigne des maisons, nombres des maisons

-création des ouvriers pour incrémenter woods

-les ressources limité.

- players (ennemi, villageois….)

-Save game

-contrôle avec souris de la carte

-changement de scène en fonction du temps

-pré rapport

-rapport